

1 次の にあてはまる数を求めなさい。

$$(1) \frac{1}{15} \times \left(\text{□} \times \frac{1}{3} + 3.15 \right) - \frac{1}{4} = \frac{1}{12}$$

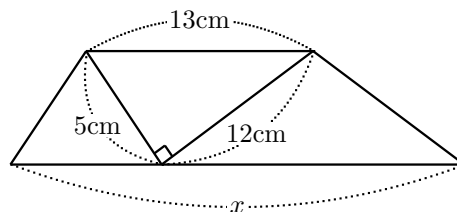
$$(2) 0.6 \times 0.75 + \frac{3}{4} \times \left(16.2 - \frac{4}{5} \right) = \text{□}$$

$$(3) 38dl \times 5 + (6m^3 \div 500 - 4l) + 24cm^3 = \text{□} \ell$$

2 次の問いに答えなさい。

- (1) りんご 3 個とみかん 4 個を 200 円のかごに詰めると、合計で 860 円になります。また、りんご 2 個とみかん 8 個を同じかごに詰めると合計で 1040 円になります。りんご 1 個とみかん 1 個の値段はそれぞれいくらですか。

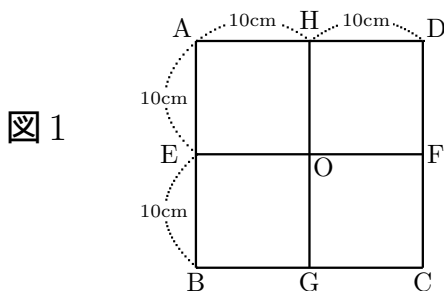
- (2) 図は面積が 90cm^2 の台形です。 x の長さを求めなさい。



- 3 次の文は中学 3 年生の町子さんと小学校 6 年生になる弟の三太君の会話です．空欄に適するものを入れなさい．解答欄に「式」とある場合には，式や考え方も書きなさい．

三太： お姉ちゃん，今年の 3 次はどんな問題を考えるの？

町子： 1 辺 20cm の正方形の各辺の midpoint どうしを結び，図 1 のような図形を作ったの．O は EF と GH の交点よ．



P と Q が毎秒 1cm の速さで，次のルールに従って図 1 の線上を動くの．

三太： なんだか面白そうだなあ．どんなルールなの？

町子： ルールは 2 つよ．

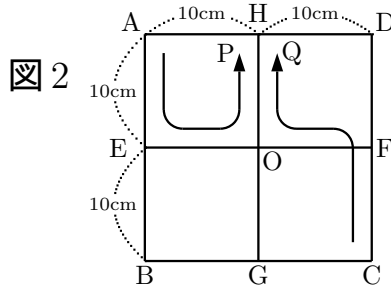
- (i) P は点 A から，Q は点 C から出発する．
- (ii) 各辺の分岐点では，どちらの方向に進んでもよいが，来た道を後戻りできない．

三太： 意外と簡単なルールだね．分岐点って，点 E や点 O みたいな点だよな．順を追って考えれば，僕にもできそうだね．お姉ちゃん，どんな問題を考えるの．

町子： P と Q が同時に出発したとき，20 秒後に 2 つが会う経路の 1 つを解答欄 ① に示してみて．そして，それは何通りあるかも答えてみて．

三太： 図を描いてから考えてみると…，全部で ② 通りだね．

町子: そうね．では，P と Q が同時に出発したとき，30 秒後に 2 つが同じ点上にいる経路の 1 つを解答欄 に示してみて．たとえば，図 2 はその経路の 1 つよ．解答欄には図 2 とは違う例を示してね．そして，これも何通りあるか答えてね．

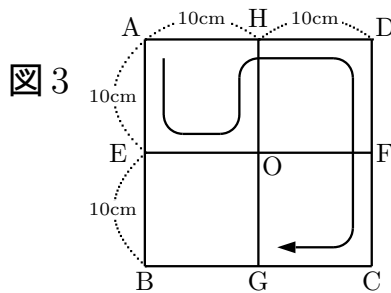


三太: これも，まず図を描いてから考えてみると・・・，2 つが出会う可能性のある点は の 4 つだから， 通りだね．

町子: 三太，よくわかったわね．今度は，P が点 A を出発してから，P から点 O までの最短経路の長さが変化する様子について考えてみましょう．点 O までの最短経路の長さとは，P が点 A にいるときは，A - E - O または A - H - O の 20cm のことです．

三太: じゃあ，P が点 E にいるときは E - O の 10cm のことだね．

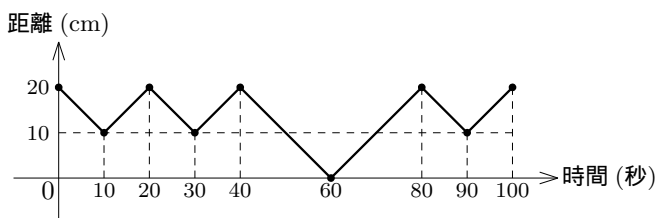
町子: そうよ．P が図 3 のように動いたときの，点 O までの最短経路が変化する様子を表したグラフを解答欄 に描いてみて．横軸は時間，縦軸は距離（最短経路の長さ）を表すのよ．



三太: できたよ．

町子: ここからは，P が外周路を動くときは必ず反時計回りに回る，というルールを付け加えましょう．では，P が点 A を出発してから，P から点 O までの最短経路の長さを表すグラフが

図 4

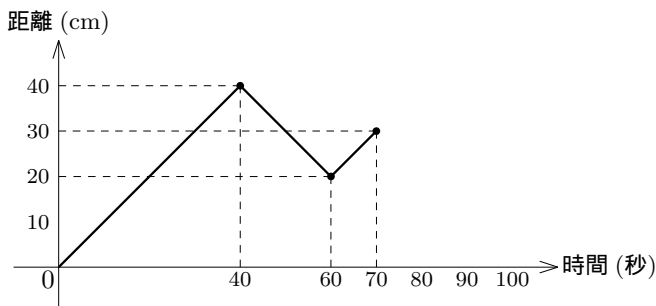


のようになったとしましょう．どんなことがわかる？

三太: P は の角を曲がって点 O に着くんだね．

町子: そうね．さらに，このときの P から点 A までの最短経路の長さが変化の様子を途中まで表したのが図 5 だったの．100 秒後に P はどこにいるかわかる？ に答えてね．ついでに P が 2 回通った点も に答えてみてね．

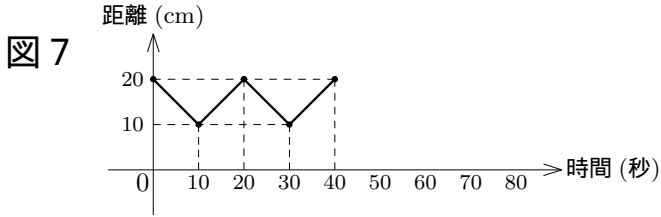
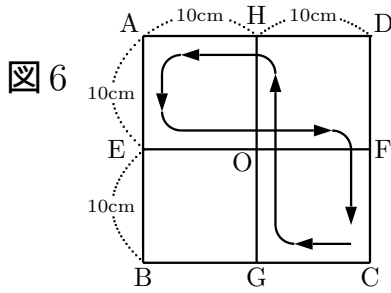
図 5



三太: できたよ．図 5 では 70～100 秒後のグラフが描かれていないから，続きを解答欄 に描き込んだよ．

町子: よくできました．では，少し難しくなるわよ．

Q は点 C を出発してから図 6 のように動き続けています．最初に P は点 A から点 E に向かって出発し，P は Q に出会わないように進みました．P から点 O までの最短経路の長さの様子を表すグラフを途中まで表したものが図 7 です．P は 80 秒後には点 A に戻っていなかったとして，続きのグラフを解答欄 に描いてみて．80 秒後に P がどこにいたかも答えてね．

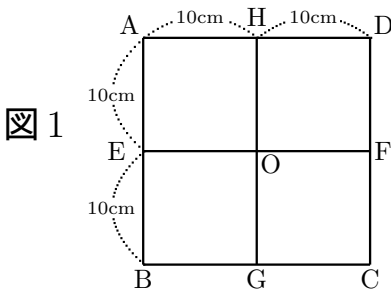


三太: Pは相変わらず, 外周路を反時計回りに回るんだよね.
 できたよ. Pは にいるよ.

町子: その通り. いよいよ最後よ. 今度は, Qは点Cを出発して外周路を時計回りに動き続けます. Pは外周路を反時計回りに動くというルールはそのままよ. PがQに見つからないように動くにはどうすればいいかしら. ここで, 「PがQに見つからない」というのは, たとえば, Qが点Gにいるときに, Pが点B,H,O,Cのどれかにいると, 真っすぐの通り越しに見えてしまうので見つっちゃうのよ.

三太: なるほど, 「見つからないように」というのはそういうことか.
 同じ直線上にいるときには見つっちゃうんだね.

町子: もう一度図1を載せておくから, Pがどのように動けばいいか, その動きを矢印で解答欄 に書き込んでみて.



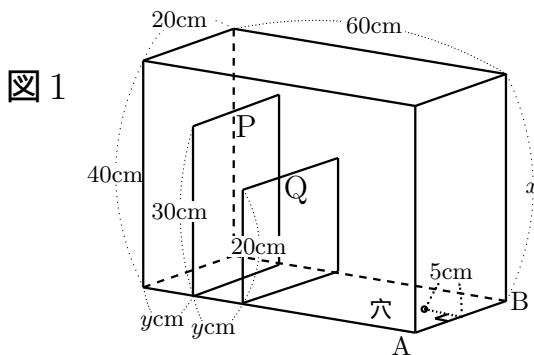
三太: できたよー.

町子: その通り. よくできました.

- 4 次の文はA先生とB子さんの会話です．空欄に適するものを入れなさい．解答欄に「式」とある場合には，式や考え方も書きなさい．

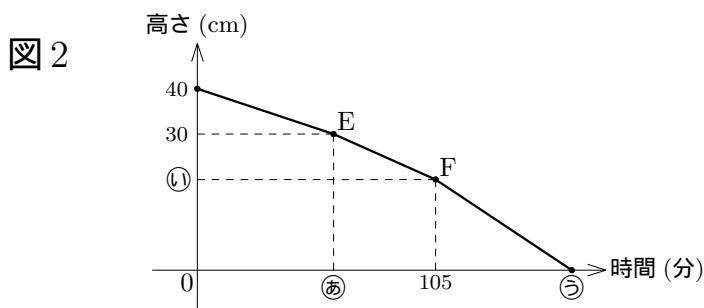
B子：先生，今年の3次はどんなお話ですか．

A先生：今年は水そうの水が減っていく様子についての問題を考えてみましょう．図1のような直方体の容器に水がいっぱいに入っています．中にはP，Q 2枚の仕切りがあり，底には穴が開いていて，そこから毎分 200cm^3 ずつ水が抜けていくしくみになっています．



B子：なるほど．よくある問題ですね．

A先生：水を抜き始めてから経過した時間に対する， x の部分で計った水面の高さの変化する様子を表したグラフが図2です．横軸は時間で，縦軸は高さ（cm）を表しています．



B子：流れ出る水の量は変化しないのに，水位の下がり方は途中から二段階に分けて速くなったんですね．そのことからよく考えてみれば， a の目盛りは ① で， c の目盛りは ② ですね．

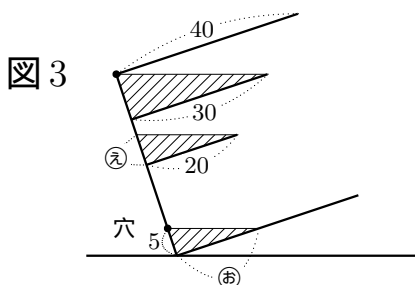
A先生：そうですね．図1の直方体の容器の左側面から，仕切りPとQは等間隔に $y\text{cm}$ ずつに並んでいます． y を求めてみましょう．

B子：EからFの間に減った水の量は ③ cm^3 だから， y は ④ ですね．

A 先生: その通りです．そうすると，㉔の目盛りもわかるわね．

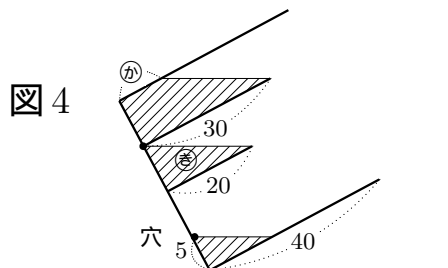
B 子: はい，㉔の目盛りは です．

A 先生: 今度は，容器にいっぱいにたまった水を抜きながら，AB を軸にして徐々に容器を傾けていったところ，横から見た図が図 3 のようになったの．㉕の長さ㉖の長さを求めてみて．



B 子: ㉕は cm で，㉖は cm です．そうすると，残っている水の量は cm^3 となることがわかります．

A 先生: その通りよ．図 3 のときよりも傾け方が少ないと図 4 のようにもなります．このとき ㉗の長さがわかるかしら．



B 子: ㉗は cm ですね．

A 先生: ㉘の直角三角形の三辺の長さに注目すると，3つの水面の合計の面積が求められるわよ．

B 子: なるほど，計算してみると水面の面積は合計で cm^2 になりますね．

A 先生: よくできましたね .

次が最後よ . 今度は図 3 の状態から , もう少し傾けて水を抜いたあと , 容器を水平に戻したところ , 最終的に容器の中に水が 3900cm^3 残りました . このとき ㊸ の長さがいくつだったかを求めてみて .

B 子: ㊸ の長さは cm ですね . 元に戻すときに穴から出てしまった水の量が cm^3 になることもわかります .

A 先生: そうです . 最後までよく頑張りましたね .

B 子: ありがとうございます .